

参加規約

本規約は、Sony Creative Cup featuring Fortnite (以下「本大会」)に参加する参加者及び関係者全てに適用されるものとする。

なお、本大会は Epic Games, Inc.が主催、推奨、または運営するものではなく、また同社との関連もありません。本大会に関連して参加者が提供する情報は、Epic Games, Inc.ではなく、本大会の主催者に提供されています。

第 1 条 参加条件

1. Fortnite の製品を所有し、有効な Epic Games アカウントで利用できる環境を持っていること。
2. 対象プラットフォームで Fortnite へのアクセスを保有し、自身の有効な Epic Games アカウントで接続していること。
3. Epic Games が定める諸利用規約に違反していないこと。
4. 所有しているすべての Fortnite アカウントが Epic Games から BAN 処分を受けていないこと。申請後 BAN 処分を受け、本大会出場に影響が出る場合、必ず大会運営事務局に報告できること。
5. 本大会用の連絡および通話ツールとして Discord を利用できる環境にあり、大会運営事務局と日本語でコミュニケーションが可能であること。
6. チェックインが必要な日程においては、指定された時間までに接続できること。
7. 参加者は、日本に在住し、免許証 / 住民票 (マイナンバー記載のないもの)、健康保険証、在留カード、パスポートなど、適法に日本に在住していることが証明可能な書類を所有していること。
8. 参加者が 2022 年 4 月 9 日時点で 13 歳以上であり、参加者が未成年者である場合は、本大会への参加について保護者の同意を得ていること。なお、大会運営事務局は、未成年者が本大会に参加した場合、保護者の同意を得ているものとみなし、保護者も本規約に同意しているものとみなす。
9. 本規約を理解し、同意していること。

第 2 条 参加者

参加者は以下の条件を満たす必要がある。

1. 大会運営事務局の参加招待連絡に対し、期間内に参加希望の旨を返信し、必要な情報を漏れなく提出していること。
2. 個人 1 名で参加すること。
3. 複数の参加登録をしていないこと。
4. ボイスチャットアプリ「Discord」を利用でき、「Discord」上で運営チームからの連絡に応答できること。
5. 本大会開催中およびラウンド間に大会運営事務局が用意した専用の Discord VC を使用できること。
6. 使用するゲーム内 ID は Epic Games が定める諸利用規約に準拠していること。
7. やむを得ない事情により参加を中止する場合は、大会運営事務局に連絡をすること。変更は 2022 年 4 月 6 日 23:59(日本時間) までとする。

第 3 条 ルール

1. 大会日程
 - ・ 開催日：2022 年 4 月 9 日 (土)
 - ・ 開催形式：オンライン
2. 採用ルール
 - 2.1. ゲームの設定
 - ・ ゲームモード：クリエイティブ
 - ・ チーム編成：ソロ
 - ・ マッチメイキングサーバー：アジア
 - ・ 対戦レース数
 - ・ 一般予選：1 周 × 1 ラウンド (予定)
 - ・ 決勝：1 周 × 3 ラウンド (予定)
 - 2.2. 参加者数
 - 2.2.1. 一般予選には、最大で 64 名が参加できる。(16 名×4 グループに区分け)

2.2.2. 本大会の参加応募者が多数の場合は、大会運営事務局による抽選を経て参加者を選出する。

2.2.3. 決勝には、大会運営事務局が指定するゲストが参加する。

2.3. 大会の順位およびラウンドスコア

2.3.1. 各ラウンドの最後に、参加者の順位に応じてポイントを与える（以下「ラウンドスコア」）。

2.3.2. 順位ポイント

順位	ポイント
1 位	25
2 位	22
3 位	20
4 位	18
5 位	17
6 位	16
7 位	15
8 位	14
9 位	13
10 位	12
11 位	11
12 位	10
13 位	9
14 位	8

15 位	7
16 位	6

- 2.3.3. 参加者がラウンドに参加しなかった場合、当該参加者の順位は 16 位とし、6 ポイントを得る。
- 2.4. 一般予選における順位決定
- 2.4.1. ラウンドスコア上位の参加者が、決勝へと進出する。
- 2.4.2. 決勝へ進出することができる合計人数は、各グループの上位 2 名ずつ、合計 8 名とする。
- 2.5. 決勝における順位決定
- 2.5.1. ラウンド毎にラウンドスコアを集計し、合計ラウンドスコア (以下「合計スコア」) で大会順位を決定する。
- 2.5.2. 2 人以上の参加者の合計スコアが同点であった場合は、最終ラウンドにおける順位が上位の参加者を優位とする。
- 2.6. その他設定が変更される場合は、大会運営事務局から別途通達する。通達は Discord によって行う。
3. ラウンド進行
- 3.1. チェックイン時刻はラウンド開始 30 分前とする。チェックイン時刻までに、参加者が所定の Discord サーバーに接続し、Fortnite を起動して参加可能な状態なことを確認したうえで、参加者は所定の Discord テキストチャンネルにチームが揃ったことを報告し、チェックイン完了となる。特別な事情があり、所定の時間にチェックインができない場合は、事前に必ず大会運営事務局まで連絡をすること。連絡をせずにチェックインをしなかった参加者は警告が与えられる。大会を通して警告を受け続けたチームは失格、減点などの処罰の対象となる可能性がある。
- 3.2. チェックイン終了後、ラウンド用の島コードが発行される。所定の Discord サーバーで案内を行うので、参加者は案内があり次第速やかに接続すること。
- 3.3. ラウンド開始前に何らかの問題が発生していた場合、大会運営事務局に状況を報告

すること。

- 3.4. ラウンド開始のアナウンスが流れても接続できていない場合、参加者もしくは関係者は状況を大会運営事務局に報告すること。状況確認を行い、大会運営事務局が認めた場合のみ開始を遅らせる場合がある。

4. リラウンド

- 4.1. 対戦中に接続切断された場合について、参加者は再接続し続行することができる。
- 4.2. ラウンドから切断され、復帰不可能な状態になった場合でもリラウンドは行わない。また、当該ラウンドは、その参加者の順位は 16 位として扱うが、順位ポイントは正常に計上される。
- 4.3. 例外として、以下の場合はリラウンドを行うことがある。
 - 4.3.1. ゲームに致命的なバグやエラーが発生し、正常にプレイができないと大会運営事務局が判断した場合。
 - 4.3.2. 決勝において、対戦中にゲストが接続切断されて復帰不可能な状態になった場合。

5. 試合結果の報告

- 5.1. 参加者は、各ラウンド終了後、順位結果のスクリーンショットを大会運営事務局が指定する場所に提出する必要がある。試合結果を提出できなかった場合は、獲得したポイントが認められない可能性がある。

6. 参加プラットフォーム

- 6.1. 本大会は下記のプラットフォームでの参加が認められている。
 - ・ PC
 - ・ Nintendo Switch
 - ・ Nintendo Switch Lite
 - ・ PlayStation®4
 - ・ PlayStation®5
 - ・ Xbox One
 - ・ Xbox Series S
 - ・ スマートフォン (AndroidOS に限る)
 - ・ タブレット (AndroidOS に限る)

7. クライアントのバージョンについて

- 7.1. 大会当日段階での最新バージョンで大会を実施する。

8. 本人確認

- 8.1. 大会運営事務局により Discord、もしくはその他外部ツールにてテレビ電話等の手段で本人確認の要請があった場合、参加者はその指示に従い、本人確認を行う必要がある。なお、その際本人確認が取れなかった場合、失格となる可能性がある。

第4条 配信

本大会では参加者および関係者のみ配信を許可する。なお、配信における遅延設定はしなくてもよいものとする。

第5条 禁止事項

以下の行為は反則とみなされ、ペナルティが科される場合がある。なお、反則行為への該当性及びペナルティを科すか否かに関する最終的な判断は、大会運営事務局の裁量に委ねられており、参加者及び関係者は大会運営事務局の判断に何らの異議も申し立てないものとする。

1. ラウンドに参加者以外のプレイヤーを入れて参加すること。
2. 公序良俗に反する名前で本大会に参加すること。
3. 1人のプレイヤーが複数のアカウントを用いて参加すること
4. ゲームプレイにあたって、不正行為、ハック、または他のサードパーティアプリケーションを使用すること。
5. ゴースティング行為。
6. ラウンド中に参加者自身以外の状況を知り得るスクリーンや映像を見る行為。
7. 大会運営用 Discord への招待 URL を関係者以外に公開する行為。
8. 大会内機密情報を外部に公開する行為。
9. 適切かつ明示された理由によらない故意による切断。
10. 談合などの他参加者と結託して不当に試合結果を操作する行為
11. ゲームにおける既知であった脆弱性を利用すること（現時点で違法となるゲーム内の脆弱性を把握し回避することは、プレイヤーの責任となる）。

12. オンラインでの嫌がらせ、否定的、または下品な表現を含め、侮辱的または秩序を乱す行動を取ることを。
13. 大会運営事務局への業務妨害、並びに運営スタッフの指示に従わない行為。
14. 大会運営事務局へ虚偽の申請や報告を行う行為。
15. 大会規約、ルールブックに記載してあることに反する行為。
16. 犯罪行為または犯罪を誘発する行為。
17. 法令または公序良俗に反すると弊社並びに大会運営事務局が判断した行為。
18. 上記のほか、他のプレイヤーへの迷惑行為等、大会運営事務局が失格に値すると判断した場合。

第6条 賞品

1. 本大会終了後、以下に該当する参加者には、以下の賞品が付与される。
 - 1.1. 優勝 : 4K有機ELテレビ ブラビア XRJ-65A90J
: 『ヴェノム：レット・ゼア・ビー・カーネイジ』4K ULTRA HD & ブルーレイセット
: 『スパイダーマン：ノー・ウェイ・ホーム』4K ULTRA HD & ブルーレイセット【初回生産限定】
 - 1.2. 準優勝 : 『ヴェノム：レット・ゼア・ビー・カーネイジ』ブルーレイ & DVD セット
: 『スパイダーマン：ノー・ウェイ・ホーム』ブルーレイ & DVD セット【初回生産限定】
 - 1.3. 3位～6位 : 『ヴェノム：レット・ゼア・ビー・カーネイジ』ナップサック
 - 1.4. 7位～13位 : 『スパイダーマン：ノー・ウェイ・ホーム』キーチェーン

賞品は現状有姿の状態に参加者に付与されるものとし、参加者は、賞品を受領する権利を第三者に譲渡することはできない。また、参加者は、賞品および賞品を受領する権利を現金に交換してはならないものとする。

第7条 免責事項

1. 大会規約、ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、大会運営事務局で協議の上決定する。
2. 本大会に参加することにより、適用法で認められる範囲において、参加者は、Epic Games, Inc.、そのライセンサー、関連会社、およびそれらの従業員、役員、取締役、エージェント、請負業者、その他の代表者を、本大会に関連する全ての請求、要求、訴訟、損失、負債、および費用から、免責、補償し、かつ無害に保つことに同意します。

改定 2022/4/6